VARIABLES Y CONSTANTES

La asignación de una variable o contante hace que se ocupe un espacio de memoria donde la constante define un valor siempre igual en cambio una variable asume un valor cambiante.

TIPOS DE VARIABLE

Enteros =int

Flotantes =float

Carácter =char

7 =7.00

Int float

OPERACIONES ARITMETICAS

SUMA +: A+B

RESTA - :A-B

MULTIPLICACION \*: A\*B

DIVISION / : A /B

Incrementación en 1 a++

Decremento en 1 a - -

A+ =b

A - : b

OPERADORES DE COMPARACION

A==B igualdad

A >b a es mayor que b

A<b a es menor que b

a>=b a es mayor o igual que b

a<=b

EJEMPLO: desarrollar un programa que permita activar un led siempre y cuando el pulsador este activado.

ESTRUCTURA FOR

Es la estructura de repetición de una acción, tiene la siguiente sintaxis

for (inicio; condición; variación)

Ejemplo: for (int i=1;

EJEMPLO desarrollar un programa que permita activar una bombilla eléctrica que cumpla la tabla de verdad and de dos entradas.